

REGLES DE JOC

LLIGUES DE FUTBOL7 DE
L'AGRUPACIÓ DE CONSELLS ESPORTIUS
DE GIRONA

ÍNDEX

REGLA 1: LA SUPERFÍCIE DE JOC.....	3
REGLA 2: LA PILOTA.....	4
REGLA 3: NÚMERO DE JUGADORS.....	4
REGLA 4: EQUIPAMENT DELS JUGADORS.....	6
REGLA 5: EL TUTOR DE JOC.....	6
REGLA 6: REVISIÓ DELS CARNETS.....	7
REGLA 7: DURACIÓ DEL PARTIT, TEMPS DE DESCANS, PUNTUACIÓ.....	7
REGLA 8: INICI I REPRESA DEL JOC.....	8
REGLA 9: PILOTA EN JOC I FORA DEL JOC.....	9
REGLA 10: EL RESULTAT DEL PARTIT.....	9
REGLA 11: FORA DE JOC.....	10
REGLA 12: FALTES I CONDUCTA INCORRECTA.....	10
REGLA 13: TIR LLIURE.....	12
REGLA 14: PENAL.....	13
REGLA 15: SERVEI DE BANDA.....	14
REGLA 16: SERVEI DE PORTERIA.....	15
REGLA 17: SERVEI DE CÓRNER.....	15
REGLA 18: TARGETA VERDA.....	16

REGLA 1: LA SUPERFÍCIE DE JOC

1.1.- Superfície de joc

Podrà ser de terra, herba natural, artificial o híbrid.

1.2.- Dimensions

La superfície de joc serà rectangular i la seva longitud serà sempre major a la seva amplada. El color de la superfície serà verd o marró.

Les línies del terreny de joc tindran una amplada màxima de 12 cm i cal que es diferenciïn del terreny de joc i de les línies de futbol-11.

Es recomana una àrea de seguretat a tot el voltant del camp de com a mínim 1 metre.

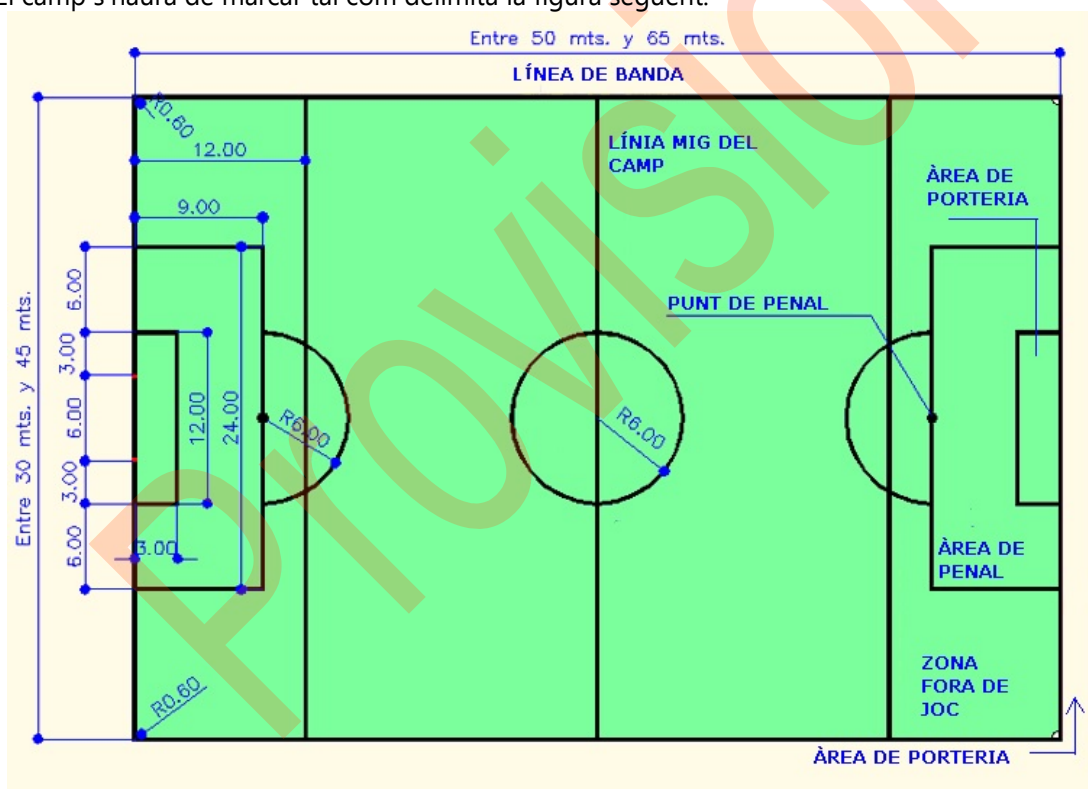
Les dimensions haurien de ser les següents:

Longitud: **entre 50 i 65 metres**

Amplada: **entre 30 i 45 metres**

1.3.- Marcatge

El camp s'haurà de marcar tal com delimita la figura següent:



Línia de mig camp:

Radi de la circumferència:

Línia de fora de joc:

Àrea de porteria:

Àrea de penal:

Punt de penal:

Zona de substitució:

Dividint el terreny de joc per la línia de banda en 2 parts iguals

6 metres

12 metres

12 x 3 metres

24 x 9 metres

9 metres

Per la línia de mig camp i al costat de les banquetes
(el jugador que surt pot fer per qualsevol lloc)

1.4.- Banquetes i taules

La instal·lació haurà de disposar de banquetes per tal d'ubicar el dos equips. L'equip local tindrà preferència a l'hora d'escollir quina vol ocupar durant tot el desenvolupament del partit.

Caldrà ubicar una taula al vestuari per tal que el tutor de joc pugui confeccionar l'acta del partit.

1.5.- Porteries

Les porteries tindran unes dimensions de 6 metres d'amplada per 2 d'alçada, amb un sistema per tal que no tombin.

Els pals i travessers hauran de ser de color blanc, de fusta o metall o algun altre material homologat. Podran tenir forma quadrada, rectangular, rodona o el·líptica.

Serà obligatori que les porteries disposin de xarxa enganxades als pals, al travessar i al sòl per darrere dels marcs. Hauran d'estar subjectes de forma convenient i col·locades de manera que no destorbin al porter.

REGLA 2: LA PILOTA

2.1.- Propietats

La pilota serà esfèrica (i del número 4) tindrà una circumferència entre 62 i 66 centímetres, un pes entre 340 i 390 grams i una pressió equivalent a 0,4-0,6 atmosferes (400-600g/cm).

El tutor de joc serà l'únic responsable de determinar si les qualitats de la pilota són les idònies per iniciar el partit.

*Excepcionalment a la categoria escoleta podrà jugar amb la talla 3.

2.2.- Pilota defectuosa

- ✓ Si la pilota es deteriora o explota durant el desenvolupament del partit:
S'aturarà el joc i es reiniciarà mitjançant una "pilota a terra" en el mateix lloc on es va deteriorar la pilota, excepte si la pilota estava a l'interior de l'àrea de penal. En aquesta situació el tutor de joc traslladarà la pilota a terra a la línia de l'àrea de 9 metres, en el punt més proper al lloc on estava la pilota en el moment de l'explosió.
- ✓ Si la pilota es deteriora o explota quan el partit està aturat (sacada inicial, sacada de porteria, sacada de banda o córner, tir lliure o penal):
Es substituirà la pilota i es reiniciarà el joc en la mateixa jugada.

En cap cas, la pilota podrà ser substituïda sense l'autorització del tutor de joc.

REGLA 3: NÚMERO DE JUGADORS

3.1.- Jugadors inscrits a l'acta

Els equips estaran formats per un mínim de 7 jugadors i un màxim de 14 en categoria prebenjamí i benjamí i un màxim de 16 jugadors en categoria escoleta.

Si el Tutor de Joc aprecia que hi ha algun jugador que està inscrit a l'acta i no juga, ho comentarà a l'entrenador o delegat.

3.2.- Substitucions

Durant el desenvolupament del primer, segon i tercer període del partit no es podran fer substitucions, a excepció d'una possible lesió d'algun jugador. En aquest cas, i prèvia autorització del tutor de joc, se'l podrà substituir per un altre jugador. Aquesta circumstància comptarà com un període sencer jugat pels dos jugadors implicats. Al quart període si que es podran realitzar substitucions pels jugadors que l'equip desitgi.

Per portar a terme una substitució és obligatori sol·licitar-la al tutor de joc. Aquest la farà efectiva en una aturada del joc. Un jugador substituït pot tornar a participar en el joc sempre que es compleixin els requisits citats anteriorment.

Cada equip, disposarà de dues interrupcions per realitzar tants canvis com vulgui. En les interrupcions sol·licitades per l'equip rival, també es podran realitzar substitucions.

Si un jugador penetra dins del camp sense l'autorització del tutor de joc, aquest farà repetir tot el procediment per tal que l'esportista aprengui la dinàmica de la substitució:

- ✓ Sol·licitar el canvi.
- ✓ Deixar sortir primer al jugador que es retira del terreny de joc per la zona de substitució.
- ✓ Entrar dins del terreny de joc per la zona de substitució.

D'aquesta forma es fa veure també a l'entrenador o delegat la necessitat de complir aquest tràmit. Si l'entrenador o delegat persisteix en portar a terme les substitucions de forma irregular, se l'amonestarà primer verbalment i després amb targeta groga.

3.3.- Jugadors en el terreny de joc

El partit el poden jugar com a màxim 7 jugadors per equip i amb un mínim de 5 jugadors, dels quals 1 jugarà obligatòriament de porter. Si un equip es presenta amb menys jugadors, però els suficients per iniciar el partit, el tutor de joc simplement ho farà constar a l'acta.

Si un equip es presenta a l'inici del partit amb només 4 jugadors (3 de camp i 1 de porter), el tutor de joc no començarà el partit, indicant a l'acta aquesta circumstància.

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen al tutor de joc, l'equip que presenta més jugadors podrà prestar-los a l'equip que només en té 4. El tutor de joc explicarà aquesta circumstància a l'acta, i un cop tancada la mateixa, iniciarà el partit. En tot moment el tutor de joc mostrarà predisposició per dirigir el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

Quan per les circumstàncies del partit (targetes, lesions, pocs jugadors...) un equip només disposés d'un total de 4 jugadors (3 de camp més 1 de porter), el tutor de joc suspensarà el mateix, fent constar a l'acta el resultat i la situació de la pilota en aquell moment. A excepció del cas següent:

Si els entrenadors o delegats dels dos equips mostren el seu acord i ho proposen al tutor de joc, algun jugador de l'equip que no ha comès la infracció podrà participar amb l'equip que no disposa de prou jugadors. El tutor de joc explicarà aquesta circumstància a l'acta, farà constar el resultat i la situació de la pilota en aquell moment, i un cop tancada l'acta, reiniciarà el partit. En tot moment el tutor de joc mostrarà predisposició per arbitrar el partit, encara que aquest es jugui amb l'acta tancada.

3.4.- El porter

Qualsevol jugador inscrit a l'acta del partit podrà actuar de porter i viceversa, sense limitacions. Es podrà realitzar aquest canvi sempre que la pilota estigui aturada i el tutor de joc hagi estat informat prèviament.

REGLA 4: EQUIPAMENT DELS JUGADORS

4.1.- Equipament dels jugadors de camp

Tots els equips hauran de procurar que els seus jugadors de camp disposin de samarretes, pantalons i mitges del mateix color, amb numeració a l'esquena.

Els jugadors hauran d'utilitzar calçat esportiu i canyelleres.

Els jugadors podran utilitzar equipament tècnic sota l'equipació de joc. El tutor de joc, determinarà la possibilitat d'utilitzar guants o altres elements si la meteorologia ho fa necessària.

4.2.- Equipament del porter

Tots els equips hauran de procurar que els jugadors que facin de porter disposin de samarretes i pantalons d'un color diferent a la resta dels jugadors de camp, amb numeració a l'esquena.

Si el porter coincideix amb l'equipació d'un dels dos equips s'haurà de posar pitrall.

4.3.- Seguretat

Els jugadors no podran utilitzar equipaments o materials, com ara guix, anells, cadenes, arracades... que puguin ser perillosos per a ells mateixos o per a la resta de jugadors.

El tutor de joc serà el responsable de determinar el grau de perillositat i la prohibició de participar en el joc amb aquests equipaments o materials, que portarà a terme parlant amb l'entrenador o delegat de l'equip implicat.

REGLA 5: EL TUTOR DE JOC

El tutor de joc serà el màxim responsable del bon desenvolupament del partit, aplicant les normes del reglament.

Tindrà poder discrecional per detenir el joc quan es cometin infraccions de les regles i per interrompre o suspendre el partit si ho estima necessari.

Davant un comportament manifestament incívic de la grada, el tutor de joc tindrà la potestat de suspendre el partit.

Interromprà el joc si estima que algun jugador ha patit un cop o lesió que necessita atenció, i li donarà prioritat sobre qualsevol altra circumstància o acció del joc.

El tutor de joc no permetrà que els jugadors amb lesions de sang segueixin participant en el joc.

El tutor de joc prendrà nota de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit.

Aquest reglament per a les categories escoleta, prebenjamí i benjamí, contempla la repetició de moltes accions que els jugadors portin a terme de manera irregular abans de procedir a la sanció de la infracció.

Resta a criteri del tutor de joc amonestar verbalment o amb targetes als infractors o entrenadors que incitin als seus jugadors si considera que aquestes actuacions es fan per perdre temps.

Si el tutor de joc toca la pilota durant el joc i interfereix a la jugada marcant gol o fent un canvi de possessió de pilota perjudicant així un dels equips, aturarà el partit i es reprendrà a partir d'un bot a terra.

REGLA 6: REVISIÓ DELS CARNETS

El tutor de joc té l'obligació de portar a terme una revisió dels carnets d'esportista de tots els participants en el partit.

Els entrenadors o delegats hauran de facilitar el màxim possible que el tutor de joc pugui portar a terme aquest tràmit (per exemple: fent constar el dorsal dels jugadors als carnets d'esportista, estar preparats uns minuts abans de l'inici del partit, col·locant als jugadors segons l'ordre dels dorsals davant el tutor de joc en el moment de fer la revisió, etc.).

Quan un equip no presenti els carnets dels jugadors haurà de presentar una relació amb el dorsal, nom i cognoms de cada jugador i exposar el motiu per tal que el tutor ho faci constar a l'acta.

Quan un entrenador o delegat no presenti el carnet haurà de presentar el DNI i exposar el motiu per tal que el tutor ho faci constar a l'acta.

Totes les persones ubicades a les banquetes han de presentar el carnet.

REGLA 7: DURACIÓ DEL PARTIT, TEMPS DE DESCANS, PUNTUACIÓ I TEMPS MORTS

7.1.- Duració del partit i temps de descans

El partit es dividirà en:

- ✓ Categoria escoleta 4 períodes de 10 minuts (40')
- ✓ Categoria prebenjamí 4 períodes de 12 minuts (48')
- ✓ Categoria benjamí: 4 períodes de 12 minuts (48')

El tutor de joc haurà d'afegir a cada període el temps que consideri que hagi estat perdut com a conseqüència de pèrdues de temps, jugadors lesionats, substitucions...

La durada de cada part, en qualsevol cas, haurà de ser prologat per tal de permetre l'execució d'un penal.

Del primer al segon període i del tercer al quart període hi haurà una aturada de 1 minut. Del segon al tercer període els equips gaudiran de 5 minuts de descans, en els quals canviaran de costat de camp.

La sacada inicial la farà el mateix equip el 1r i 2n període i l'altre equip ho farà en el 3r i 4t període.

REGLA 8: INICI I REPRESA DEL JOC

8.1.- Inici de partit

El tutor de joc portarà a terme un sorteig per designar la ubicació de cada equip al terreny de joc i quin d'ells efectuarà la sacada d'inici de partit.

L'equip que guanya el sorteig és el que té l'opció d'escollir el mig camp que vol ocupar durant els dos primers períodes o si vol fer la sacada de sortida els dos primers períodes.

8.2.- Servei inicial

En la sacada d'inici de partit, de període, de pròrroga o després de marcar un gol:

- ✓ Tots els jugadors hauran de trobar-se en el seu mig camp.
- ✓ Els jugadors de l'equip contrari hauran d'estar a, com a mínim, 6 metres de la pilota fins que aquesta sigui jugada.
- ✓ L'inici de la jugada el decretarà el tutor de joc mitjançant el xiulet.
- ✓ El jugador que porta a terme la sacada ho farà a partir del xiulet del tutor de joc. L'inici d'actuació de la resta de jugadors no ve definit pel xiulet del tutor de joc, sinó pel moment que el jugador toca la pilota.
- ✓ L'executor del servei no podrà tocar la pilota per segona vegada abans que aquesta sigui tocada per un altre jugador.

El servei inicial el farà el mateix equip el 1r i 2n període i l'altre equip ho farà en el 3r i 4t període.

NO es pot marcar gol directament de llançament des del punt de mig camp, es reprendrà el joc amb servei de porteria per l'equip contrari.

8.2.1.- Infraccions i sancions

Si el jugador que porta a terme la sacada inicial torna a tocar la pilota per segona vegada abans que ho faci qualsevol altre jugador, el tutor de joc farà repetir la acció, explicant al jugador el procediment correcte.

8.3.- Pilota a terra

La pilota a terra és una forma de reiniciar el joc després d'una interrupció temporal no contemplada en les regles de joc, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies de banda o de porteria.

8.3.1.- Procediment

El tutor de joc deixarà caure la pilota en el lloc exacte on estava en el moment que es va produir l'aturada temporal del joc, excepte si la pilota estava a l'interior de l'àrea de penal. En aquesta situació el tutor de joc traslladarà la pilota a terra a la línia de l'àrea de 9 metres, en el punt més proper al lloc on estava la pilota.

El joc es reiniciarà quan pilota toqui el terra.

Si algun dels dos jugadors toca la pilota abans que aquesta boti a terra, el tutor de joc repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa les línies de banda o de porteria, el tutor de joc repetirà la pilota a terra.

Si la pilota bota a terra i sense que la toqui ningú traspassa la línia de fons per dins l'espai de la porteria, el tutor de joc repetirà la pilota a terra.

NO serà vàlid el gol directe de pilota a terra, com a mínim han de tocar la pilota dos jugadors de camp.

8.4.- Circumstàncies especials:

- ✓ Un tir lliure, concedit a l'equip defensor dins la seva àrea de porteria, podrà ser llançat des de qualsevol part d'aquesta àrea.
- ✓ Un tir lliure indirecte, concedit a l'equip atacant dins l'àrea de porteria de l'adversari serà llançat des de la línia de l'àrea de porteria paral·lela a la línia de porteria, en el punt més proper al lloc on ha ocorregut la infracció.
- ✓ Una pilota a terra per reprendre el partit després que el joc hagi estat interromput dins l'àrea de penal, serà executada en la línia de l'àrea de penal més propera al punt on es trobava la pilota.

REGLA 9: DIFERENCIACIÓ ENTRE PILOTA EN JOC I FORA DEL JOC

9.1.- Pilota fora del joc

Es considerarà que la pilota està fora del joc si:

- ✓ Ha traspasat completament una de les línies de banda o de fons, ja sigui per terra o per aire (les línies formen part del camp, per tant perquè la pilota estigui fora del joc les ha de traspasar completament).
- ✓ El joc ha estat interromput pel tutor de joc.

9.2.- Pilota en joc

La pilota sempre estarà en joc, encara que es donin les següents situacions:

- ✓ Que reboti en els pals de la porteria i es quedi dins del terreny de joc.
- ✓ Que reboti en el tutor de joc que es troba dins del terreny de joc, excepte les excepcions esmentades en la regla 5.

REGLA 10: EL RESULTAT DEL PARTIT

10.1.- El gol

El gol tindrà lloc quan la pilota traspassi completament la línia de fons entre els pals de la porteria i sota del travesser, sempre que aquesta acció no vingui donada per una infracció del reglament.

10.2.- Puntuació

Al finalitzar el partit es consideraran tots els gols marcats per obtenir el resultat final. L'equip que hagi marcat més gols guanyarà el partit. En cas d'haver marcat els mateixos el partit acabarà en empat.

No hi haurà ni classificacions, però sí resultats. El Consell Esportiu portarà una classificació interna només per tenir un control de les lligues.

REGLA 11: FORA DE JOC

Un jugador estarà en posició de fora de joc si, trobant-se dins de la zona de 12 metres de l'equip adversari, és més a prop de la línia de porteria que la pilota i el penúltim defensor.

Un jugador només serà declarat com fora de joc i sancionat pel fet de ser en posició de fora de joc si, en el moment en que la pilota toca o és jugada per un company, segons el tutor de joc aquest jugador està:

- ✓ Interferint en el joc.
- ✓ Interferir un contrari.
- ✓ Tractant de treure avantatge d'aquesta posició.

El tutor de joc NO sancionarà a un jugador amb fora de joc si:

- ✓ El jugador es troba en posició de fora de joc però no intervé en la jugada.
- ✓ El jugador, trobant-se en posició de fora de joc, rep la pilota provinent d'una sacada de porteria, sacada de banda o córner.
- ✓ La pilota ve d'un adversari que la juga voluntàriament (no rebot).

El tutor de joc sancionarà el fora de joc amb **tir lliure indirecte** a favor de l'equip contrari damunt la línia de 12 metres, en el punt més proper on va tenir lloc la infracció.

REGLA 12: FALTES I INFRACCIONS

12.1.- Faltes sancionades amb tir lliure directe

Seràn considerades faltes sancionades amb tir lliure directe, les infraccions següents d'una manera que es consideri imprudent, temerària o amb ús de força excessiva:

- ✓ Donar un cop de peu a un adversari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Fer caure un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Saltar o tirar-se sobre un adversari.
- ✓ Carregar violentament o de forma perillosa un contrari.
- ✓ Carregar per darrera un adversari que no fa obstrucció.
- ✓ Colpejar un contrari. L'intent de fer-ho també serà considerat falta.
- ✓ Escopir un adversari.
- ✓ Subjectar un contrari o impedir la seva acció.
- ✓ Empènyer un adversari amb les mans o els braços.
- ✓ Carregar un contrari amb l'espatlla sense disputar la pilota.
- ✓ Tocar intencionadament la pilota amb les mans. Aquesta falta no s'aplicarà al porter que es trobi dins de la seva pròpia àrea.

12.2.- Faltes sancionades amb tir lliure indirecte

Seràn considerades faltes sancionades amb tir lliure indirecte:

- ✓ Jugar de forma perillosa, com per exemple, aixecar el peu a l'alçada del cap, fer una planxa...
- ✓ Intentar o treure la pilota de les mans del porter contrari quan vol sacar.

- ✓ Protestar o insultar a un adversari o tutor de joc.
- ✓ Qualsevol altra infracció que no hagi estat mencionada com a tir lliure directe.

12.3.- Sancions disciplinàries

A criteri del tutor de joc (perillositat, voluntat de fer mal, agressió...) aquestes faltes aniran acompanyades d'amonestacions verbals o targetes.

✓ Infraccions jugadors:

- Amonestació: per norma general no s'amonestarà a un jugador, a excepció de reiteració de faltes per part d'un jugador després d'haver estat avisat pel tutor de joc i per desconsideració a l'adversari, Tutor de Joc, companys... sense arribar a l'insult o l'amenaça.
- Expulsió: en casos de joc brusc greu o conducta violenta i per desconsideració a l'adversari, tutors de joc, companys... arribant a l'insult o l'amenaça.
- No s'expulsarà un jugador per tallar una ocasió manifesta de gol.

✓ Infraccions educadors:

- Amonestació: en cas de desconsideració a l'adversari, tutor de joc, públic... sense arribar a l'insult o l'amenaça.
- Expulsió: per reiteració en les seves protestes o per desconsideració a l'adversari, tutor de joc, públic... arribant a l'insult o l'amenaça.

✓ Procediments:

- Les amonestacions i expulsions tant per jugadors com per educadors seran mostrades pel tutor de joc, ja que té la potestat per fer-ho des del moment que entra al terreny de joc fins que l'abandona.
 - o Un jugador expulsat es podrà quedar a la banqueta amb el seu equip però no podrà participar més durant el partit.
 - o Un tècnic oficial expulsat (educador, 2n educador, delegat, massatgista...), haurà d'abandonar el terreny de joc i dirigir-se al túnel de vestidors a excepció que només hi hagi una persona en acta, en aquest cas es podrà quedar perquè els jugadors no es quedin sols però no evitarà la sanció corresponent, que podria agreujar-se en funció del seu comportament des del moment de l'expulsió fins al finalitzar el partit.
 - o **Tot educador que no firmi l'acta abans de l'inici del partit està incomplint els seus deures i per tant, podrà ser sancionat pel Comitè de Competició.**

	Educador	Jugador	
		Doble groga	Vermella directa
1a expulsió	1 - 3 partits	_____	1 - 3 partits
2a expulsió	1 - 3 mesos	_____	2 - 4 partits
3a expulsió	3 - 12 mesos	1 - 3 partits	3 - 5 partits

12.4.- Llei de l'avantatge

A totes les faltes, ja siguin de tir lliure directe o indirecte, el tutor de joc aplicarà la llei de l'avantatge sempre que ho consideri oportú. En aquest cas, al finalitzar l'acció amonestarà verbalment o amb targetes al jugador que va cometre la infracció si la acció ho requereix.

12.5.- Cessió al porter

El porter, trobant-se dins de la seva pròpia àrea, mai podrà agafar la pilota amb les mans quan aquesta provingui de forma voluntària d'un company, sigui la situació que sigui.

Si podrà, però, jugar la pilota amb els peus.

El Tutor de joc sancionarà la cessió al porter amb un córner a favor de l'equip contrari.

Si el porter agafa la pilota amb les mans dins de l'àrea, un cop la deixi a terra ja no podrà tornar-la a agafar amb les mans, encara que surti de l'àrea, la jugui amb els peus i torni a entrar a l'àrea de penal.

El tutor de joc sancionarà aquesta infracció amb córner a favor de l'equip contrari.

REGLA 13: TIR LLIURE

13.1.- Els tirs lliures

Podran ser directes o indirectes. En ambdós casos, la pilota haurà d'estar immòbil quan es llança el tir, i l'executor no podrà tornar a jugar la pilota fins que l'hagi tocat un altre jugador, del seu equip o del rival.

13.2.- El tir lliure directe

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure directe des del mateix lloc on es va produir la falta.

Si s'introdueix directament en la porteria contrària un tir lliure directe jugat amb el peu, es concedirà gol únicament si el tir lliure ha estat **efectuat des del camp contrari**.

Si s'introdueix a la pròpia porteria, els concedirà un servei de córner a l'equip contrari.

Si s'introdueix a la porteria contrària però s'ha efectuat del propi camp es concedirà servei de porteria.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 6 metres de distància de la pilota. Si un jugador s'avança i obstaculitza el llançament es repetirà el tir lliure.

Si una d'aquestes faltes té lloc dins l'àrea de penal:

- ✓ Si la falta la comet l'equip defensor, el tutor de joc ho sancionarà amb penal a favor de l'equip adversari.
- ✓ Si la falta la comet l'equip atacant, el tutor de joc ho sancionarà amb tir lliure directe per l'equip defensor. **El tir lliure s'executa del lloc on s'ha comès la infracció i la pilota estarà en joc quan estigui en moviment.**

13.3.- El tir lliure indirecte

L'equip no infractor reiniciarà el joc amb un tir lliure indirecte des del mateix lloc on s'ha produït la falta.

El tutor de joc assenyalarà que es tracta d'un tir lliure indirecte mantenint aixecat un braç fins que la pilota no sigui jugada per algun altre jugador, sigui de l'equip que sigui o la pilota hagi sortit del terreny de joc.

La barrera formada pels jugadors de l'equip contrari ha d'estar a 6 metres de distància de la pilota. Si un jugador s'avança i obstaculitza el llançament es repetirà el tir lliure.

No es pot aconseguir gol de forma directe amb el llançament d'un tir lliure indirecte.

- ✓ Si aquesta circumstància es dona en la porteria contrària. El tutor de joc sancionarà aquesta acció amb sacada de porteria a favor de l'equip contrari.
- ✓ Si aquesta circumstància es dona en la pròpia porteria. El tutor de joc sancionarà aquesta acció amb córner a favor de l'equip contrari.

Si una d'aquestes faltes té lloc dins l'àrea de penal:

- ✓ Si la falta la comet l'equip defensor dins la seva pròpia àrea de penal, el tutor de joc ho sancionarà amb tir lliure indirecte a favor de l'equip atacant. El tir lliure indirecte s'executarà des del lloc on es comet la infracció a excepció de si és a dins àrea de porteria, en aquest cas el llançament es realitzarà sobre la línia de l'àrea de porteria en el punt més proper on s'ha comès la infracció.
- ✓ Si la falta la comet l'equip atacant dins l'àrea de penal contrària, el tutor de joc ho sancionarà amb tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor. **El tir lliure s'executa del lloc on s'ha comès la infracció i la pilota estarà en joc quan estigui en moviment**
- ✓ A les faltes a favor de l'equip defensor dins l'àrea de penal tots els adversaris hauran de mantenir una distància i es situaran com a mínim a partir de la línia de fora de joc més propera.

REGLA 14: PENAL

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que cometi, dins la seva pròpia àrea de penal, i mentre la pilota estigui en joc, una de les infraccions tipificades en la **regla 12** i sancionades amb un tir lliure directe.

Es podrà marcar gol directament de tir de penal.

14.1.- Procediment pel llançament de penal

- ✓ La pilota es situarà al punt de penal, a 9 metres de la porteria.
- ✓ L'executor del penal s'haurà d'identificar.
- ✓ El porter s'haurà d'ubicar damunt la seva pròpia línia de fons dins de la porteria, sense poder moure els peus de la mateixa fins que la pilota no hagi estat colpejada pel jugador que executa el penal.
- ✓ La resta de jugadors es col·locarà darrera la línia de fora de joc per mantenir una distància de 3 metres respecte del llançador deixant al mateix temps un passadís per no molestar ni obstaculitzar a l'executor del penal.
- ✓ Cal efectuar el penal en direcció a la porteria. Si no es compleix aquesta regla, el tutor de joc farà repetir el llançament de penal.
Si a la segona vegada torna a executar malament el penal, sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari sobre el punt de penal.

El tutor de joc afegirà un temps addicional per poder executar el penal que es produeixi quan el partit ja hagi arribat a la seva fi.

En aquesta situació, l'acció consistirà en el llançament contra la porteria contrària, sense que cap jugador tingui opció de tornar a jugar la pilota un cop aquesta hagi estat refusada pel porter o per la porteria.

14.2.- Altres infraccions i les seves sancions

Si els jugadors no respecten la delimitació zonal estipulada, el tutor de joc ho sancionarà de la següent manera:

- ✓ Si l'infractor, sigui de l'equip que sigui, envaeix la zona delimitada abans l'autorització del tutor de joc (xiulet), s'atura el llançament i se li explica al jugador infractor.
- ✓ Si l'infractor, sigui de l'equip que sigui, envaeix la zona delimitada després l'autorització del tutor de joc (xiulet):
 - Si el jugador infractor és de **l'equip defensor** i del penal **es produís gol** és gol (aplicació de la llei de l'avantatge) i se li explica al jugador infractor.
 - Si el jugador infractor és de **l'equip defensor** i del penal **no es produís gol** es repeteix el penal i se li explica al jugador infractor.
 - Si el jugador infractor és de **l'equip atacant** i del penal **es produís gol** es repeteix el penal i se li explica al jugador infractor.
- ✓ Si el jugador infractor és de **l'equip atacant** i del penal **no es produís gol** és tir lliure indirecte per a l'equip contrari damunt la línia de 9 metres, en el lloc més proper on s'ha produït la infracció i explicació al jugador infractor.

Si el jugador que executa el penal torna a tocar la pilota després que aquesta hagi estat refusada només per la porteria, el tutor de joc sancionarà la jugada amb tir lliure indirecte per a l'equip contrari on s'ha comès la infracció (si la toca amb les mans sancionarem amb tir lliure directe).

REGLA 15: SERVEI DE BANDA

15.1.- Servei de banda

El tutor de joc atorgarà un servei de banda quan un equip hagi fet traspassar completament la pilota de les línies de banda ja sigui per terra o per aire.

Un jugador de l'altre equip executarà aquesta sacada de banda amb les mans des del mateix punt on ha sortit la pilota.

El jugador adversari no pot molestar al llançador del servei i es col·locarà a una distància mínima de 2 metres.

El tutor de joc farà repetir la sacada de banda si el jugador no l'executa des del lloc. Explicant-li el motiu pel qual ha de repetir la sacada de banda.

Si a la segona vegada torna a fer-ho des d'un altre lloc, sancionarà la jugada amb sacada de banda per a l'equip contrari des del mateix punt.

La pilota estarà en joc tan aviat quan torni a estar dins del terreny de joc. En cas de no entrar dins el terreny de joc es repetirà el servei de banda.

No es pot marcar gol directament de llançament de sacada de banda.

15.2.- Posició de la pilota i del jugador

El jugador que executa la sacada de banda s'ubicarà amb els peus situats perpendicularment a la línia de banda, amb una part de cada peu recolzada a terra sobre la línia de banda o a l'exterior d'aquesta.

Haurà de fer servir les dues mans, treure la pilota des de darrera del cap i fer-ho cap endavant.

Si el jugador executa malament aquesta sacada de banda, el tutor de joc farà repetir el procediment al mateix jugador, explicant-li què ha fet de forma irregular i mostrant-li si convé com ho ha de realitzar.

Aquesta acció podrà ser repetida pel jugador dues vegades, en cas de seguir realitzant malament el llançament, el tutor de joc ho sancionarà amb servei de banda per a l'equip contrari en el mateix punt.

15.3.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua la sacada de banda torna a tocar la pilota amb els peus abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, el tutor de joc farà repetir la sacada de banda al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa.

Si torna a fer-ho, el tutor de joc decretarà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari en el punt on s'ha comès la infracció.

REGLA 16: SERVEI DE PORTERIA

16.1.- Servei de porteria

El tutor de joc concedirà una sacada de porteria quan la pilota hagi traspassat la línia de porteria i l'últim a tocar hagi estat un jugador de l'equip atacant, sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

16.2.- Procediment

Un jugador de l'equip adversari executarà aquesta sacada obligatòriament amb el peu des de qualsevol punt de l'àrea de penal.

La pilota estarà en joc quan es posi en moviment i per tant el jugador li podrà passar la pilota a un company dins l'àrea.

El jugador que executi el servei no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta no hagi estat jugada per un altre jugador.

Els jugadors de l'equip rival, hauran de mantenir una distància i es situaran com a mínim a partir de la línia de fora de joc més propera.

No es pot marcar gol directament de llançament de servei de porteria, el joc es reprendrà amb servei de porteria a favor de l'equip contrari.

REGLA 17: CÓRNER

17.1.- Córner

El tutor de joc concedirà un córner quan la pilota hagi traspassat la línia de porteria i l'últim a tocar hagi estat un jugador de l'equip defensor sempre que aquesta circumstància no es doni per dins de l'espai de la porteria i sigui gol legal.

Un jugador de l'equip atacant executarà el córner amb el peu a la cantonada més propera al costat pel qual la pilota hagi traspassat la línia de porteria.

La pilota es col·locarà tocant a la línia, a la intersecció entre la línia de banda i línia de porteria.

El jugador adversari es col·locarà a un mínim de 6 metres de la pilota.

El tutor de joc farà repetir el córner si el jugador no el porta a terme des del punt exacte on s'ha d'efectuar, explicant-li el motiu pel qual ha de repetir el córner.

La pilota estarà en joc quan es posi en moviment.

Es pot marcar gol directament de llançament de córner.

17.2.- Altres situacions, infraccions i les seves sancions

Si el mateix jugador que efectua el córner torna a tocar la pilota amb els peus abans que ho faci qualsevol altre jugador, sigui de l'equip que sigui, el tutor de joc farà repetir el córner al mateix jugador, explicant-li la infracció comesa. Si la torna a tocar després de tocar uns dels pals de la porteria es concedirà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari.

REGLA 18: TARGETA VERDA

L'objectiu de la targeta verda és reconèixer les accions positives dels esportistes i tècnics en relació a les diferents situacions de partit, a l'equip contrari o al tutor de joc.

Serà motiu de targeta verda les accions següents:

- ✓ Quan s'ajudi a un company de l'altre equip en situació adversa.
- ✓ Quan s'animi reiteradament als companys d'equip durant el partit.
- ✓ Quan s'ajudi al tutor de joc en una situació de conflicte.
- ✓ Quan es reconegui que el tutor de joc ha pres una decisió errònia a favor del seu equip.
- ✓ Quan es doni una situació excepcional que destaquï pels valors que aporti individual o col·lectivament

Per tal de que les targetes verdes mostrades durant el partit computin a l'acte serà imprescindible haver realitzat el protocol de salutacions:

- ✓ Salutació inicial entre ambdós equips.
- ✓ Salutació final entre ambdós equips.
- ✓ Salutació final al Tutor de Joc.

Es crearà una classificació amb el recompte de targetes verdes obtingudes al llarg del curs per categoria i comarca, tancant la temporada amb una gala final de reconeixement als equips que assoleixin el major nombre de targetes verdes.